Criação Chat

Este relatório visa exemplificar quais ferramentas e quais metodologias utilizadas para a criação do chat

O chat divide-se em basicamente 2 (duas) partes:

Cliente: Se conecta com o servidor envia e recebe mensagens;

Servidor: que trata as conexões, armazenando-as em uma hash table e distribui as mensagens para quem estiver conectado; (O servidor do Chat será capaz de aceitar tantos clientes quanto forem permitidos pela hash table(você pode definir um limite na tabela), e que também irá acompanhar todas as mensagens que estão indo e voltando em sua própria janela do chat.)

Nosso chat foi desenvolvido na linguagem C# utilizando um IP interno + porta interna ( Socket)

Um computador (pertencente a um integrante do grupo) é usado como servidor. Ele pode se conectar também ao chat, atuando como cliente; os demais são apenas clientes. Criando uma LAN entre o servidor e os demais computadores, os clientes deverão se conectar ao servidor através de um IP da rede local. O IP atribuído ao servidor será digitado na janela de conexão do cliente de chat.

Uma vez...